

# UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

---

School of Computer Science  
Skripsi Sarjana Komputer  
Semester Ganjil 2011/2012

## **PERANGKAT AJAR BAHASA INGGRIS BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF UNTUK KELAS IV SEKOLAH DASAR (STUDY KASUS : SDIT ASY-SYUKRYAH)**

**Ardiansyah Firdaus**                      **1200998095**

**Chandra Wisata**                         **1200980803**

**Firman**                                      **1200992330**

**Kelas/Kelompok : 07 PFT/05**

### **Abstrak**

Tujuan penelitian ini ialah untuk membuat suatu perangkat ajar bahasa inggris untuk kelas IV sekolah dasar yang berbasiskan multimedia. Perangkat ajar ini juga dibuat dengan tujuan untuk membantu menambah pengetahuan dan kemampuan anak-anak kelas IV dalam berbahasa Inggris. Metodologi yang digunakan dalam skripsi ini adalah metode waterfall. Pada tahap analisis akan dilakukan beberapa tahap yakni studi literature, kuesioner, wawancara dan analisis aplikasi sejenis, sedangkan tahap perancangan meliputi perancangan sistem dan aplikasi. Hasil yang dicapai adalah perangkat ajar English Fun, perangkat ajar yang berbasis multimedia yang dapat digunakan oleh anak-anak kelas IV sekolah dasar sebagai alat bantu yang menambah pengetahuan dan kemampuan dalam berbahasa Inggris. Dalam perangkat ajar ini juga terdapat fitur menarik lainnya seperti game dan music sehingga anak-anak bisa belajar sambil bermain. Simpulan yang didapat, perangkat ajar English Fun merupakan aplikasi yang dapat menambah pengetahuan dan kemampuan dalam berbahasa Inggris dengan tingkat siswa kelas IV sekolah dasar.

### **Kata Kunci :**

Perangkat Ajar, Bahasa Inggris, Multimedia, Kelas IV