

**Universitas Bina Nusantara
Jakarta
2007/2008
UNIVERSITAS BINA NUSANTARA**

Jurusan Sistem Informasi
Semester Ganjil tahun 2007/2008

**ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI MANAJEMEN PROYEK
BERBASIS WEB PADA
PT. SERASI AUTO RAYA (TRAC)**

Jackson	0800747261
Budiyono	0800755055
Kuncoro	0800755181

Abstrak

Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk menganalisa dan mengidentifikasi kekurangan yang ada pada aplikasi yang sebelumnya serta kurangnya pengontrolan dalam pengembangan sebuah proyek *internal* dalam sebuah perusahaan. Pengumpulan data dilakukan dengan cara melakukan survei langsung ke PT. Serasi Autoraya serta wawancara langsung dengan salah satu karyawan yang bisa memberikan informasi dan data yang dibutuhkan. Metode analisis yang digunakan mencakup *preliminary steps* (tahap-tahap persiapan) dalam pengembangan yaitu dengan melakukan *survey* dan *interview* secara langsung dengan *key user* dalam perusahaan. Sedangkan metode perancangan yang digunakan adalah perancangan sistem yang berjalan dengan penggambaran *rich picture*, pengembangan aplikasi dengan *Visual Studio* dan juga arsitektur menggunakan *component* dan *deployment diagram* pada *UML*. Dari hasil analisis tersebut akan diperoleh kelemahan dalam sistem yang sedang berjalan untuk memperoleh alternatif baru dalam mengembangkan aplikasi baru, dan juga beberapa hal yang perlu ditambahkan ke dalam proses bisnis perusahaan tersebut. Sistem baru yang diusulkan ini akan memperbaiki sistem yang lama sehingga pengontrolan proyek akan menjadi lebih mudah.

Kata Kunci

Aplikasi manajemen proyek

PRAKATA

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan anugerahNya yang diberikan serta rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada orang tua yang telah memberikan dukungan serta dorongan semangat kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Adapun skripsi ini dibuat untuk memenuhi persyaratan kurikulum Sarjana (S1) pada Program Studi Sistem Informasi di Universitas Bina Nusantara.

Penulis menyadari bahwa selesainya skripsi ini bukanlah semata-mata usaha kami sendiri. Skripsi ini dapat terwujud karena bantuan, bimbingan, dan dorongan moril yang diterima oleh penulis dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Gerardus Polla, M. App. Sc., selaku Rektor Universitas Bina Nusantara yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menulis skripsi ini.
2. Bapak Ir. Sablin Yusuf, M.Sc., M.Comp.Sc., selaku Dekan Universitas Bina Nusantara.
3. Bapak Johan, S.kom., MM., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Universitas Bina Nusantara
4. Orang tua yang sepenuh hati mendukung dengan doa dan nasihat yang sangat berarti, yang memberikan keyakinan untuk secepatnya menyelesaikan skripsi dengan baik
5. Bapak Suparto Darudiato, S.Kom., MM, selaku dosen pembimbing, yang dengan sabar memberikan bimbingan dan saran-saran yang sangat bermanfaat dalam menyelesaikan skripsi ini.

6. Segenap staf pengajar Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Bina Nusantara, yang telah memberikan ilmu dan bimbingan akademis sejak awal hingga akhir perkuliahan.
7. Segenap staf PT. Serasi Autoraya, yang telah membimbing dan membantu dalam memberikan data-data yang diperlukan dan memberikan informasi tambahan.

Pada akhirnya, penulisan skripsi ini tidak terlepas dari adanya kekurangan-kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk lebih menyempurnakan skripsi ini. Semoga dengan adanya skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi kemajuan teknologi di Indonesia.

Jakarta, 3 Maret 2008

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul Luar	i
Halaman Judul Dalam.....	ii
Halaman Persetujuan <i>Hardcover</i>	iii
Halaman Pernyataan Dewan Penguji	
Abstrak.....	iv
Prakata.....	v-vi
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup.....	3
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.4 Metodologi Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Teori Umum.....	8
2.1.1 <i>Internet</i>	8
2.1.2 <i>WWW (World Wide Web)</i>	12
2.1.3 <i>HTTP (Hypertext Transfer Protocol)</i>	13
2.1.4 <i>Server</i>	13
2.1.4.1 <i>Web Server</i>	13
2.1.4.2 <i>Web Client</i>	13

2.1.5	<i>Server E-mail(Mail Server)</i>	14
2.1.6	<i>E-mail</i>	14
2.1.7	<i>Web hosting</i>	14
2.2	Teori Khusus	17
2.2.1	<i>Project</i>	17
2.2.2	<i>Project Management</i>	18
2.3	Metodologi Analisa Perancangan (OOA&D)	20
2.3.1	<i>Problem Domain</i>	20
2.3.2	<i>Application Domain</i>	23
BAB 3 ANALISA SISTEM PROYEK MANAJEMEN YANG BERJALAN PADA		
PT. SERASI AUTORAYA (TRAC)		
26		
3.1	Latar Belakang	26
3.1.1	Sejarah Perusahaan	26
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	28
3.1.3	Jenis layanan yang disediakan	28
3.1.4	Struktur Organisasi Umum	30
3.1.5	Tugas dan Wewenang Secara Umum	31
3.1.6	Struktur Organisasi Divisi <i>IT</i>	35
3.1.7	Tugas dan Wewenang Divisi <i>IT</i>	36
3.2	Analisa Sistem Berjalan	41
3.2.1	Permasalahan	43
3.2.2	Usulan Pemecahan Masalah.....	43
3.2.3	<i>Class Diagram</i>	45

BAB 4 RANCANGAN SISTEM YANG DIUSULKAN PADA

PT. SERASI AUTO RAYA.....	46
4.1 <i>Rich Picture</i> Yang Diusulkan	46
4.2 <i>Technical Platform</i>	49
4.2.1 Peralatan.....	50
4.2.2 Sistem Piranti Lunak.....	50
4.3 <i>Application Domain</i>	51
4.3.1 <i>Usage</i>	51
4.3.1.1 <i>Usecase System Admin</i>	51
4.3.1.2 <i>Usecase URF</i>	52
4.3.1.3 <i>Usecase Project Documentation</i>	53
4.3.1.4 <i>Usecase Proposal</i>	54
4.3.1.5 <i>Usecase Manage Project</i>	55
4.3.2 <i>Actor Table</i>	67
4.3.3 <i>Sequence Diagram</i>	68
4.4. <i>User Interface</i>	89
4.4.1 <i>Navigation Diagram</i>	89
4.4.2 Rancangan Layar.....	93
4.5. <i>Architecture Component</i>	163
4.5.1 <i>Component Architecture</i>	163
4.5.2 <i>Process Architecture</i>	164
4.6. <i>Model Component</i>	165
4.7. <i>Function Component</i>	166
4.8 <i>Process Spesification</i>	167

4.9.	<i>Recommendation & The System Usefulness</i>	168
4.9.1.	<i>Recommendation</i>	168
4.9.2.	<i>The System Usefulness</i>	168
4.9.3.	<i>Plan For Initiating Use</i>	169
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN.....		170
5.1	Simpulan	170
5.2	Saran	171
Daftar Pustaka		172
Riwayat Hidup		174
Lampiran 1		L.1
Lampiran 2		L.7
<i>Fotocopy Surat Survei</i>		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	<i>Aktifitas Utama OOA&D</i>	20
Gambar 3.1.	Struktur organisasi umum	30
Gambar 3.2.	Struktur organisasi divisi <i>IT</i>	35
Gambar 3.3.	<i>Rich Picture</i> pada sistem berjalan	41
Gambar 3.4.	<i>Class Diagram</i>	45
Gambar 4.1.	<i>Rich Picture</i> yang diusulkan	46
Gambar 4.2.	Jaringan Komputer	49
Gambar 4.3.	<i>Usecase System Admin</i>	51
Gambar 4.4.	<i>Usecase URF</i>	52
Gambar 4.5.	<i>Usecase Project Documentation</i>	53
Gambar 4.6.	<i>Usecase Proposal</i>	54
Gambar 4.7.	<i>Usecase Manage Project</i>	55
Gambar 4.8.	<i>Actor table</i>	67
Gambar 4.9.	<i>Sequence Diagram Manage Contact</i>	68
Gambar 4.10.	<i>Sequence Diagram Manage News</i>	69
Gambar 4.11.	<i>Sequence Diagram manage comment</i>	70

Gambar 4.12.	<i>Sequence Diagram manage Employee</i>	
	71	
Gambar 4.13.	<i>Sequence Diagram Create URF</i>	72
Gambar 4.14.	<i>Sequence Diagram approve URF</i>	
	73	
Gambar 4.15.	<i>Sequence Diagram Select PM</i>	
	74	
Gambar 4.16.	<i>Sequence Diagram Create Proposal</i>	
	75	
Gambar 4.17.	<i>Sequence Diagram Approve Proposal</i>	
	76	
Gambar 4.18.	<i>Sequence Diagram Create Addendum</i>	
	77	
Gambar 4.19.	<i>Sequence Diagram Approve Addendum</i>	
	78	
Gambar 4.20.	<i>Sequence Diagram Create UAT</i>	
	79	
Gambar 4.21.	<i>Sequence Diagram Approve UAT</i>	
	80	
Gambar 4.22.	<i>Sequence Diagram Create Completion</i>	
	81	
Gambar 4.23.	<i>Sequence Diagram Scoring</i>	
	82	

Gambar 4.24.	<i>Sequence Diagram Create new Project</i>	83
Gambar 4.25.	<i>Sequence Diagram Select Working Party</i>	84
Gambar 4.26.	<i>Sequence Diagram Create Activity</i>	85
Gambar 4.27.	<i>Sequence Diagram Create New Task</i>	86
Gambar 4.28.	<i>Sequence Diagram Mark As Completed Task</i>	87
Gambar 4.29.	<i>Sequence Diagram Approved Penyelesaian Task</i>	88
Gambar 4.30.	<i>Component Architecture</i>	163
Gambar 4.31.	<i>Process Architecture</i>	164
Gambar 4.32.	<i>Model Component</i>	165
Gambar 4.33.	<i>Function Component</i>	166
Gambar 4.34.	<i>Get responsibilities person specification Table</i>	167
Gambar 4.35.	<i>Gantt Chart Plan for Initiating Use</i>	169

Gambar L.1.1	<i>Generalization</i>	L1
Gambar L.1.2.	<i>Aggregation</i>	L2
Gambar L.1.3.	<i>Association</i>	L3
Gambar L.1.4.	<i>Class</i>	L4
Gambar L.1.5.	<i>Usecase Diagram</i>	L5
Gambar L.1.6.	Komponen <i>Sequence Diagram</i>	L6
Gambar L.1.7.	Komponen <i>Navigation Diagram</i>	L7
Gambar L.1.8.	Komponen <i>Component Diagram</i>	L8
Gambar L.2.1	<i>Sequence Diagram View Infoboard</i>	L9
Gambar L.2.2	<i>Sequence Diagram Change Password</i>	L10
Gambar L.2.3	<i>Sequence Diagram Completed Project Detail</i>	L11
Gambar L.2.4	<i>Sequence Diagram Composed Message</i>	L12
Gambar L.2.5	<i>Sequence Diagram Contact</i>	L13
Gambar L.2.6	<i>Sequence Diagram Create Comment</i>	L14
Gambar L.2.7	<i>Sequence Diagram Home</i>	L15
Gambar L.2.8	<i>Sequence Diagram Inbox</i>	L16
Gambar L.2.9	<i>Sequence Diagram Login</i>	L17
Gambar L.2.10	<i>Sequence Diagram My Profile</i>	L18
Gambar L.2.11	<i>Sequence Diagram PM Agreement URF</i>	L19
Gambar L.2.12	<i>Sequence Diagram Sent Message</i>	L20
Gambar L.2.13	<i>Sequence Diagram Start Project</i>	L21
Gambar L.2.14	<i>Sequence Diagram Trash</i>	L22
Gambar L.2.15	<i>Sequence Diagram Myskill</i>	L23