

Jurusan Desain Komunikasi Visual

Tugas Akhir Sarjana Desain Komunikasi Visual

Semester Genap tahun 2007/2008

**PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL BUKU SERI PENGETAHUAN  
KEBUDAYAAN NUSANTARA UNTUK ANAK**

Tisa Putrinda 0800783821

Kelas: 08PCU

Abstrak

**TUJUAN PENELITIAN**, ialah menciptakan sebuah karya visual berupa buku pengetahuan budaya nusantara yang menarik untuk anak, agar lebih mengenal dan memahami kekayaan dan warisan bangsa dengan cara yang asyik dan menyenangkan.

**METODE PENELITIAN** yang dilakukan adalah melalui studi pustaka, baik dari buku-buku, koran, majalah hingga internet, melalui cara ini, selain dapat mengumpulkan data-data, penulis dapat sambil memahami bagaimana kondisi perkembangan anak saat ini. Selain studi pustaka, penulis juga melakukan wawancara kepada salah seorang ahli sastra buku anak di Indonesia yang sudah cukup banyak berpengalaman dibidangnya. Lalu penulis juga melakukan survei kesebuah tempat wisata nusantara untuk mendukung referensi agar lebih maksimal.

**HASIL YANG DICAPAI** adalah berupa karya visual dalam bentuk buku seri berjumlah 3 buah, yang terdiri dari seri rumah adat nusantara, seri tarian nusantara, seri permainan tradisional nusantara. Buku disajikan dengan tampilan ilustrasi yang dominan, didukung dengan beberapa jenis permainan yang diselipkan diantara halaman buku menjadikan keunikan tersendiri dari buku ini, sehingga proses membaca lebih menarik dan menyenangkan karena anak dapat ikut berinteraksi dengan buku tersebut.

**KESIMPULAN** dari tugas akhir ini adalah dalam membuat buku untuk anak-anak, penulis harus melakukan analisa dan penelitian yang baik terhadap kondisi anak masa kini, juga dianjurkan untuk memiliki wawasan pengetahuan yang luas tentang buku anak, sehingga buku dapat tepat sasaran, baik dalam penyampaian maupun kualitas isinya. Saran yang dapat diberikan, yaitu buku anak terus mengalami perkembangan dalam penyampaiannya, maka setiap penulis harus terus meningkatkan kreatifitasnya agar buku dapat terus diminati.

Kata kunci : Budaya , Anak, Bermain, Nusantara