

Abstrak

PT. Anantarupa Nabha Sparsham Deeptam merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang pembuatan *game*. Perusahaan ini memiliki visi dan misi untuk menghasilkan *game* yang kreatif dengan kualitas berskala internasional. Tujuan penelitian adalah merancang sebuah sistem basis data *game* android DNX yang terpusat dan siap digunakan oleh *database administrator*. Metode penelitian yang digunakan adalah Metode Pengumpulan Data yang terdiri dari metode *fact finding*, studi pustaka dan studi lapangan serta Metode Perancangan yang digunakan adalah Database Lifecycle. Hasil yang dicapai berupa sebuah sistem basis data *game* DNX yang dapat menampung data transaksi yang terjadi dalam *game* sehingga dapat memudahkan *database administrator* dalam mengelola dan memonitor perkembangan data. Simpulan yang diperoleh adalah dengan merancang sistem basis data *game* DNX yang terpusat, kinerja aplikasi *game* DNX menjadi lebih ringan serta data yang disimpan dapat berguna sebagai bahan pembuatan berbagai laporan untuk kebutuhan analisis. (DN, SW, RW).

Kata kunci : *game*, basis data.