

Abstrak

Tujuan penelitian, ialah untuk memberikan informasi kepada masyarakat tentang sampah organik dan sampah organik, yang diharapkan nantinya dapat meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya dari dilakukannya pemisahan sampah organik dan sampah anorganik. Metode yang digunakan adalah *Interactive Multimedia System Design and Development* (IMSDD) dengan tahapan, yaitu: identifikasi kebutuhan sistem, identifikasi perancangan, implementasi, serta evaluasi. Hasil yang dicapai, ialah aplikasi kios informasi “Split the Waste” menggunakan HTML 5 yang menyediakan fitur – fitur perbedaan sampah organik dan sampah anorganik, akibat dari tidak dilakukannya pemisahan sampah, manfaat dari pemisahan sampah, dan cara pemisahan sampah. Terdapat pula fitur mini game: Pemisahan Sampah sebagai salah satu media untuk mengukur tingkat pengertian pengguna tentang sampah organik dan sampah anorganik. Simpulan yang didapatkan adalah aplikasi ini telah dapat memenuhi kebutuhan pengguna untuk mengetahui informasi seputar pemisahan sampah organik dan sampah anorganik, walaupun masih ada kekurangan di beberapa fitur dan animasi. (DR)

Kata Kunci

Kios informasi, pemisahan sampah, HTML 5