

## Abstrak

Saat ini masih ada beberapa pengembangan *game* yang tidak memiliki unsur informasi dan hanya menampilkan kekerasan. Sehingga banyak masyarakat yang berpandangan buruk pada *game*. Tujuan pengembangan *game action side scrolling job seeker* berbasis *web* ini adalah untuk membuat sebuah *game* yang mengandung informasi untuk membuat sebuah *game* yang kompetitif, untuk membuat sebuah *game* yang mudah dioperasikan. Metode penelitian yang digunakan dalam skripsi ini adalah metode IMSDD, dimana pada pengembangan *game* ini diawali dengan proses pengumpulan data secara pustaka, kuesioner, evaluasi kemudian dilanjutkan dengan proses kebutuhan sistem, pertimbangan *design*, implementasi, evaluasi kemudian menghasilkan sebuah *game* yang mencakup informatif, kompetitif dan mudah dioperasikan. Dari pengembangan tersebut dapat diambil kesimpulan bahwa *game* ini dapat membantu para *user* untuk mendapatkan informasi dan menambah motivasi dalam dirinya, *game* ini dapat membuat unsur kompetitif setiap *user* yang memainkannya, *game* ini dapat diakses dan dioperasikan dengan mudah oleh *user*.

### Kata Kunci

*Web Game, Kompetitif, Game Action Side-Scrolling, Edukasi.*