

## **Abstrak**

**Tujuan penelitian** ini untuk mempermudah mahasiswa mempelajari algoritma dan membantu dosen untuk menyampaikan materi. **Metodologi penelitian** yang digunakan adalah *fact finding* yang terdiri dari tahapan kuisioner yang disebarakan kepada mahasiswa yang sedang atau/dan pernah mengambil mata kuliah algoritma dan pemrograman dan melakukan studi pustaka. **Hasil yang dicapai** penyebaran kuisioner adalah pengguna memiliki minat yang tinggi terhadap mata kuliah algoritma dan pemrograman, dan sebagian besar pengguna yang sudah mencoba aplikasi *computer assisted instruction* algoritma dan pemrograman ini dapat mempermudah belajar dan akan merekomendasikannya. **Kesimpulan yang dicapai** adalah aplikasi *computer assisted instruction* dapat mempermudah mahasiswa untuk belajar algoritma dan pemrograman secara mandiri.

### **Kata Kunci**

algoritma dan pemrograman, flash, perangkat ajar, web.