

## **Abstrak**

**TUJUAN PERANCANGAN**, untuk memberikan pengetahuan mengenai sejarah singkat, industri, perkembangan dan masa depan industri kopi Indonesia. Sehingga industri kopi Indonesia dapat bertahan dan makin berkembang.

**METODE PENELITIAN**, Tugas Akhir dengan studi pustaka, pengumpulan data, wawancara dengan nara sumber yang terkait dengan topic yang diangkat..

**HASIL YANG DICAPAI**, adalah animasi edukasi berupa film 2D animasi motion graphic yang memberikan pengetahuan kepada para penonton tentang perkembangan industri kopi Indonesia, yang dikemas secara menarik.

**SIMPULAN**, dari perancangan ini menunjukkan bahwa kopi adalah produk yang **IKONIK**, kaya nilai, merek, budaya dan sosial. **(FSJ)**

Kata Kunci

Kopi, Perkembangan, Industri, Indonesia, Animasi, *Motion Graphic*.