

Abstrak

TUJUAN PENELITIAN adalah membuat animasi edukasi yang memberikan informasi data dan fakta yang ada di Indonesia. **METODE PENELITIAN** Pengumpulan data, studi desain, dan analisis pada beberapa data lainnya, agar memperjelas proses pengerjaan animasi edukasi. **ANALISIS** di lakukan untuk mencapai dan mempermudah dalam proses pengerjaan animasi edukasi ini. **HASIL YANG DICAPAI** Produk animasi edukasi yang menghibur dan memberikan data dari hasil data yang di dapat, serta memberikan informasi kepada penonton. Dan yang unik dan visual yang menarik untuk memberikan penyegaran kepada penonton. **SIMPULAN** Diharapkan film animasi edukasi ini dapat memberikan informasi betapa pentingnya bahasa daerah itu dan memberikan penyampaian yang menyegarkan. (A)

Kata Kunci

Perancangan Komunikasi Visual, Animasi Edukasi, Bahasa Daerah Terancam Punah, Paper Toy, Pop Up Book