

Abstrak

TUJUAN PENELITIAN yang penulis ingin capai adalah ingin membuat media pengetahuan Ragam Budaya Indonesia melalui suatu buku ilustrasi *pop-up* agar anak-anak bisa selalu melestarikan kebudayaan Indonesia dengan cara menyenangkan seperti pembelajaran yang dikemas didalam buku ini. **METODE PENELITIAN** yang sudah penulis lakukan adalah observasi di TK Amelia dan SD Pembangunan Jaya dengan menunjukkan pilihan buku atlas ragam budaya anak-anak yang berilustrasi dan buku cerita *pop-up*. **HASIL YANG DICAPAI** setelah penulis melakukan observasi adalah target lebih menyukai buku *pop-up* dengan visual ilustrasi didukung dengan warna terang, tidak terlalu banyak teks dan bahasa yang mudah dimengerti. **KESIMPULAN YANG DIDAPAT** adalah masih tergolong banyak anak-anak Indonesia yang belum tahu tentang ragam budaya Indonesia sehingga penulis ingin memberikan pengetahuan tentang ragam budaya Indonesia dengan cara berbeda. Target *audience* yang penulis harapkan lebih menyukai visual ilustrasi sederhana dengan dibantu warna-warna terang dan lebih dapat diingat dan dimengerti oleh target karena cara pembelajarannya yang menyenangkan. **(DER)**

Kata Kunci

Budaya, Anak, *Cheerful*