

Abstrak

TUJUAN PENELITIAN, ialah Untuk merancang visual permainan kartu AYO MAIN BERSAMA sebagai alat utama mendukung kampanye Anti Bullying di sekolah yang digunakan serta mampu untuk mengedukasi anak usia 5-8 tahun. **METODE PENELITIAN** melalui metode penelitian pustaka, metode wawancara dengan pihak terkait serta metode analisis melalui media cetak dan internet.

HASIL YANG DICAPAI sebuah cara penyampaian kampanye yang baru melalui permainan kartu dengan memadukan cerita dan diskusi dalam permainan dengan sentuhan visual ilustrasi yang memadukan warna - warna ceria menciptakan kesan dunia anak – anak. **SIMPULAN** permainan kartu AYO MAIN BERSAMA dirancang agar dapat memberikan awarness kepada orang tua dan anak-anak akan fenomena bullying, sehingga dapat berpartisipasi dalam tindakan anti bullying. (Mel)

Kata Kunci

Bermain, Bersama, Bersahabat