

## Abstrak

**TUJUAN PENELITIAN** ini adalah untuk membantu para pengguna *mobile phone* untuk mencari tempat makan yang sesuai dengan keinginan. **METODE** yang digunakan adalah metode analisis dan metode perancangan sistem. **HASIL YANG DICAPAI** adalah sebuah aplikasi berbasis *mobile*, yang dirancang untuk mencari tempat wisata kuliner. **SIMPULAN** yang dapat diambil setelah menggunakan aplikasi ini adalah pengguna merasa terbantu dengan aplikasi pencari tempat ini. Karena bisa mendapatkan tempat makan yang sesuai dengan selera, serta informasi lengkap dari sebuah tempat makan dengan menggunakan *mobile* pengguna.

Kata Kunci: *mobile phone*, wisata kuliner, pencarian

## *Abstract*

*The purpose of the study is to help mobile phone users to search for place to eat according to users desire. The method used in this study is the method of analysis and the system design method. The result is a mobile-based application, designed to search for a culinary tour. Conclusion that can be taken after using this applications are users feel helped by the search application. Because it can get places to eat to suit taste, as well as information from a place packed with mobile users.*

Keyword: *mobile phone*, wisata kuliner, pencariian