

Abstrak

TUJUAN PENELITIAN ialah untuk merancang sebuah situs perbelanjaan online yang lebih terpercaya, lengkap, dan interaktif. Situs ini ditujukan untuk seluruh kalangan yang ingin berbelanja dengan lebih mudah, aman, dan menyenangkan.

METODE PENELITIAN yang digunakan adalah metode analisis, yaitu studi pustaka untuk landasan teori dan panduan pembuatan skripsi, kuesioner untuk analisis user, analisis pasar dan survei untuk analisis situs sejenis sebagai referensi. Sedangkan untuk perancangan terdiri dari perancangan konsep, perancangan tampak muka, dan perancangan sistem dengan UML.

HASIL YANG DICAPAI, ialah sebuah rancangan situs perbelanjaan dengan simulasi berupa mal virtual menggunakan web socket dengan PHP dan javascript.

SIMPULAN yang diperoleh adalah rancangan situs ini akan memberikan pengalaman baru dalam berbelanja secara online, meningkatkan kepercayaan dalam transaksi secara online, dan memudahkan komunikasi antara pembeli dan penjual dengan tampilan yang lebih interaktif.

Kata Kunci

Situs, e-commerce, perbelanjaan, simulasi, web socket