

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Jurusan Teknik Informatika
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Ganjil 2009 / 2010

ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI VIRTUAL TOUR MUSEUM DI KAWASAN TAMAN FATAHILLAH BERBASIS MULTIMEDIA BAGI UNIT PELAKSANA TEKNIS KOTA TUA JAKARTA

Intania Kurniati	0900826014
Mochamad Al Kautsar	0900832263
Antoni Dharmawan	0900832585

Kelas / Kelompok : 07PBT / 01

Abstrak

Berkembangnya teknologi dan meningkatnya kecepatan penyebaran informasi mendorong Unit Pelaksana Teknis Kota Tua untuk membuat website di Internet yang bertujuan memberi kemudahan pengunjung dalam memperoleh informasi tentang museum-museum yang ada di Kawasan Cagar Budaya Kota Tua Jakarta. Tujuan penelitian ini adalah untuk Menganalisis dan merancang sistem aplikasi *Virtual Tour* berbasis *web* bagi Kawasan Cagar Budaya Kota Tua Jakarta dan Mengembangkan aplikasi *Virtual Tour* berbasis *web* yang *user friendly* dan interaktif. *Virtual tour* (atau disebut juga *panoramic tour*) adalah sebuah simulasi dari suatu tempat yang benar-benar ada, biasanya terdiri dari kumpulan foto-foto panorama, kumpulan gambar yang terhubung oleh *hyperlink*, ataupun video, dan/atau *virtual model* dari lokasi yang sebenarnya. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode analisis dengan melakukan wawancara dan observasi dan studi pustaka, sedangkan metode perancangan dilakukan dengan merancang State Transition Diagram (STD), Entity Relationship Diagram (ERD) dan merancang tampilan layar. Setelah melakukan analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, serta evaluasi terhadap aplikasi *virtual tour* yang telah dibangun penyusun, dapat disimpulkan bahwa : Aplikasi *virtual tour* ini menarik, interaktif dan mudah digunakan sehingga memudahkan *user* untuk memperoleh informasi tentang museum yang ingin mereka kunjungi di Kawasan Taman Fatahillah Jakarta.

Kata Kunci :
Virtual Tour, Taman Fatahillah, Multimedia