

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

SKRIPSI SARJANA KOMPUTER

SEMESTER GANJIL TAHUN 2010/2011

PERANCANGAN PROTOTIPE SPEECH RECOGNITION

PADA APLIKASI GAME VIRTUAL PET

Ferdinan	1100040112
Michael wijaya	1100038505
Yosia	1100040062

Abstrak

Tujuan dari pembuatan skripsi ini antara lain adalah untuk membuat permainan simulasi hewan peliharaan dengan tambahan fitur sistem kendali *speech recognition* dan tambahan fitur *gameplay* yang dimiliki permainan berjenis RPG sehingga permainan ini menjadi lebih menarik. Metode penelitian yang digunakan pada skripsi ini adalah metode kuisisioner di mana model ini mengandalkan masukan-masukan dari calon pengguna sebagai dasar dari petunjuk pembuatan permainan ini. Hasil dari skripsi ini adalah sebuah permainan jenis *Pet simulation* yang berbeda dari permainan berjenis sama pada umumnya. Berbeda dari segi sistem kendali maupun dari segi *gameplay*. Permainan ini diberi judul *My Virtual Pet* yang dapat dimainkan secara *online* dan *multiplayer*. Kesimpulan yang dapat diambil dari penulisan skripsi ini adalah sebuah permainan yang menggunakan sistem baru dan memiliki tampilan yang baik sehingga permainan ini menjadi lebih menarik untuk dimainkan.

Kata Kunci : Permainan, Simulasi, Flash, C#, *Speech Recognition*