

Jurusan Teknik Informatika
Program Studi Strata-1
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Ganjil Tahun 2004

ANALISIS DAN PERANCANGAN KIOS INFORMASI
VIDEO RENTAL BERBASISKAN MULTIMEDIA
PADA VIDEOEZY

BUDI WIJAYA LESMANA 0300422813
JOHANTHAN INDRAGUNAWAN 0300422883
Kelas/Kelompok : 09 PMT / Kelompok 1

Abstrak

VCD, sebagai salah satu format video terpopuler saat ini, menyediakan banyak ragam film yang bervariasi, mulai dari jenis hingga kategori. Orang lebih senang menyewa VCD dibanding membelinya karena harga yang relatif mahal, dan pilihan film yang terlalu banyak. Oleh karena itu, penyewaan video (video rental) sekarang sedang marak-maraknya di Indonesia. Tetapi dikarenakan booming film yang begitu banyaknya, terkadang orang bingung ingin menyewa film apa. Dengan pertimbangan tersebut, kami mencoba memberikan satu solusi alternatif, yaitu dengan membuat kios informasi untuk memberikan bantuan informasi dan cuplikan film.

Metodologi yang digunakan adalah metodologi analisis, dimana diadakan studi lapangan, yaitu mengamati dan menganalisis data yang diperoleh. Serta menggunakan metodologi perancangan, yang terdiri dari perancangan diagram hierarki/struktur menu, perancangan STD, perancangan database, perancangan modul, dan perancangan tampilan layar.

Hasil yang kami harapkan adalah kios informasi ini dapat memudahkan user untuk melihat, mengamati dan memutuskan film apa yang akan disewanya. Juga supaya user tidak kecewa dengan film-film yang disewanya. Kios informasi ini dirancang berbasis multimedia yang didukung dengan teks, gambar, suara, movie, dan animasi sehingga lebih menarik untuk dilihat dan informasinya pun mudah untuk dimengerti.

Kesimpulannya adalah menyewa film itu akan jauh lebih menyenangkan bila kita tahu bahwa film yang kita sewa itu cocok dan sesuai dengan selera kita.

Kata Kunci :

Kios Informasi, Multimedia, Video rental, Film.

PRAKATA

Puji syukur kami panjatkan yang sebesar-besarnya kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmatnya, akhirnya kami selaku tim penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik dan lancar guna memenuhi persyaratan kelulusan Program Studi Strata-1 pada Universitas Bina Nusantara, Jakarta. Kami menyadari bahwa tanpa adanya dukungan dan perhatian yang baik dari berbagai pihak, skripsi ini tidak akan mampu untuk diselesaikan dengan baik. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, izinkanlah kami untuk mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya dengan setulus hati kepada :

1. Ibu Th. Widia S., Ir., MM., Dr., selaku Rektor Universitas Bina Nusantara yang telah memberikan kesempatan kepada kami untuk menggali ilmu dan menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Sablin Yusuf, Ir., M.Sc., M.Comp.Sc., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Bina Nusantara yang telah memberikan kesempatan bagi kami untuk menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Agus Prahono Dr., M.Eng., Sc., selaku dosen pembimbing kelas skripsi 09PMT 2003/2004 kami, yang telah banyak memberikan bimbingan, dorongan, bantuan, masukan, serta pengarahan guna menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Bagus Yudiono Boesono, selaku HRD&GA Manager dari PT.Video Ezy Internasional yang telah memberikan kesempatan pada kami untuk melakukan survei guna menyelesaikan skripsi.

5. Seluruh dosen dan staf pengajar Universitas Bina Nusantara yang telah membimbing kami selama masa perkuliahan.
6. Seluruh staf akademis Universitas Bina Nusantara yang telah membantu kelancaran prosedur dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Ayah, Ibu, dan seluruh anggota keluarga kami yang telah memberikan dukungan semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Frans, Ronald, KC, dan seluruh teman-teman yang telah banyak memberikan dorongan, semangat dan bantuan dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Dan pada akhirnya, semua pihak yang telah memberikan nasehat, bantuan, dan dorongan dalam menyelesaikan skripsi, yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Jakarta, Januari 2004

Tim Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul Luar	i
Halaman Judul Dalam	ii
Halaman Persetujuan	iii
Abstrak	iv
Prakata	v
Daftar Isi	vii
Daftar Tabel	xi
Daftar Gambar	xii

Bab 1	PENDAHULUAN	1
1.1	Latar Belakang	1
1.2	Ruang Lingkup	2
1.3	Tujuan dan Manfaat	3
1.3.1	Tujuan	3
1.3.2	Manfaat	3
1.4	Metodologi	3
1.5	Sistematika Penulisan	4
Bab 2	LANDASAN TEORI	6
2.1	Multimedia	6
2.1.1	Pengertian Multimedia	6
2.1.2	Elemen-elemen Multimedia	8

2.1.2.1	Teks (Text)	8
2.1.2.2	Suara (Audio)	8
2.1.2.3	Grafik (Graphics)	9
2.1.2.4	Animasi (Animation)	10
2.1.2.5	Gambar (Images)	10
2.1.2.6	Video	12
2.1.3	Aplikasi Multimedia	12
2.2	Interaksi Manusia dan Komputer (IMK)	14
2.2.1	Pengertian IMK	14
2.2.2	Sistem Interaktif	14
2.2.3	Tujuan Penelitian IMK	15
2.2.4	Aplikasi IMK	16
2.2.5	Model Sistem Interaktif	16
2.2.6	Pedoman Perancangan IMK	17
2.2.7	Delapan Aturan Emas dalam Merancang Interface	20
2.3	Perkembangan Kios Informasi	22
2.3.1	Definisi Kios Informasi	22
2.3.2	Perkembangan Kios Informasi	22
2.4	Konsep Dasar Perancangan Piranti Lunak	23
2.4.1	Pengertian Perancangan Piranti Lunak	23
2.4.2	Daur Hidup Perkembangan Piranti Lunak	25
2.4.3	Karakteristik Piranti Lunak	28
2.5	Teori Video Rental	29

	2.5.1	Jenis-Jenis Film Berdasarkan Genre/Jenis	30
Bab 3		ANALISIS SISTEM YANG SEDANG BERJALAN	35
	3.1	Analisis Pembuatan Kios Informasi	35
	3.1.1	Profil Perusahaan	35
	3.1.2	Struktur Organisasi Perusahaan	37
	3.1.3	Wewenang Tugas	38
	3.2	Gambaran Sistem yang Sedang Berjalan	40
	3.3	Analisa Kuisisioner	42
	3.3.1	Tingkat Ketertarikan Responden	43
	3.3.2	Tingkat Kesulitan	44
	3.3.3	Implementasi Sistem Kios	47
	3.4	Gambaran Umum Masalah	48
	3.5	Usulan Pemecahan Masalah	49
	3.6	Perancangan Sistem	50
	3.6.1	Struktur Menu	52
	3.6.2	Perancangan Layar	55
	3.6.3	STD	62
	3.6.4	Perancangan Basis Data	65
	3.6.5	Spesifikasi Modul	67
Bab 4		IMPLEMENTASI DAN EVALUASI	73
	4.1	Implementasi Kios Informasi	73
	4.2	Sarana yang Dibutuhkan dalam Implementasi	73
	4.3	Cara Penggunaan Program	75

4.4	Evaluasi Sistem	93
4.5	Evaluasi IMK	94
4.5.1	Delapan Aturan Emas	94
4.5.2	Tiga Pilar Perancangan	96
4.5.3	Analisa Kuesioner	97
Bab 5	KESIMPULAN DAN SARAN	101
5.1	Kesimpulan	101
5.2	Saran	102

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN-LAMPIRAN

FOTOCOPY SURAT SURVEI

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Warna Baik.....	19
Tabel 2.2	Warna Buruk.....	19
Tabel 3.1	Rancangan Tabel Film.....	65
Tabel 3.2	Rancangan Tabel FilmSerial.....	65
Tabel 3.4	Rancangan Tabel Jenis.....	66
Tabel 3.5	Rancangan Tabel Jenis Serial.....	66
Tabel 3.6	Rancangan Tabel Top Ten.....	66
Tabel 3.7	Rancangan Tabel Top Ten Asia.....	66

DAFTAR GAMBAR

Gbr 2.1	Classic Life Cycle (Waterfall Mode).....	25
Gbr 3.1	Struktur Organisasi.....	38
Gbr 3.2	Kuisisioner 1.....	43
Gbr 3.3	Kuisisioner 2.....	43
Gbr 3.4	Kuisisioner 3.....	44
Gbr 3.5	Kuisisioner 4.....	44
Gbr 3.6	Kuisisioner 5.....	45
Gbr 3.7	Kuisisioner 6.....	45
Gbr 3.8	Kuisisioner 7.....	46
Gbr 3.9	Kuisisioner 8.....	46
Gbr 3.10	Kuisisioner 9.....	47
Gbr 3.11	Kuisisioner 10.....	47
Gbr 3.12	Kuisisioner 11.....	48
Gbr 3.13	Struktur Menu Intro.....	52
Gbr 3.14	Struktur Menu Utama.....	53
Gbr 3.15	Struktur Menu Kategori.....	53
Gbr 3.16	Struktur Menu Serial.....	54
Gbr 3.17	Perancangan Layar Intro.....	55
Gbr 3.18	Perancangan Layar Utama.....	56
Gbr 3.19	Perancangan Layar New Release.....	57
Gbr 3.20	Perancangan Layar Top 10.....	58

Gbr 3.21	Perancangan Layar Serial.....	59
Gbr 3.22	Perancangan Layar About Us.....	60
Gbr 3.23	Perancangan Layar Search.....	61
Gbr 3.24	STD Menu Utama.....	62
Gbr 3.25	STD Admin.....	63
Gbr 3.26	STD Lihat VCD.....	64
Gbr 4.1	Tampilan Layar Intro.....	75
Gbr 4.2	Tampilan Layar Menu Utama.....	76
Gbr 4.3	Tampilan Layar New Release.....	77
Gbr 4.4	Tampilan Layar Top 10 Amerika.....	78
Gbr 4.5	Tampilan Layar Top 10 Asia.....	79
Gbr 4.6	Tampilan Layar Serial.....	80
Gbr 4.7	Tampilan Layar Serial Asia.....	81
Gbr 4.8	Tampilan Layar Serial Barat.....	81
Gbr 4.9	Tampilan Layar About Us.....	82
Gbr 4.10	Tampilan Layar Action	83
Gbr 4.11	Tampilan Layar Comedy.....	83
Gbr 4.12	Tampilan Layar Drama.....	84
Gbr 4.13	Tampilan Layar Horror.....	84
Gbr 4.14	Tampilan Layar War.....	85
Gbr 4.15	Tampilan Layar Misc.....	85
Gbr 4.16	Tampilan Layar Serial.....	86
Gbr 4.17	Tampilan Layar Play.....	87

Gbr 4.18	Tampilan Layar Password.....	88
Gbr 4.19	Tampilan Layar Admin.....	89
Gbr 4.20	Tampilan Layar Admin_Lihat VCD.....	90
Gbr 4.21	Tampilan Layar Admin_Ubah VCD.....	91
Gbr 4.22	Tampilan Layar Admin_Tambah VCD.....	91
Gbr 4.23	Tampilan Layar Admin_Top 10.....	92
Gbr 4.24	Kuisisioner 1.....	98
Gbr 4.25	Kuisisioner 2.....	98
Gbr 4.26	Kuisisioner 3.....	99
Gbr 4.27	Kuisisioner 4.....	100
Gbr 4.28	Kuisisioner 5.....	100